

Pyramidé 20

adaptation et simplification du jeu « Can't stop »
pour apprendre les décompositions de nombres
par Bruno Dobbstein – www.actiprim.com

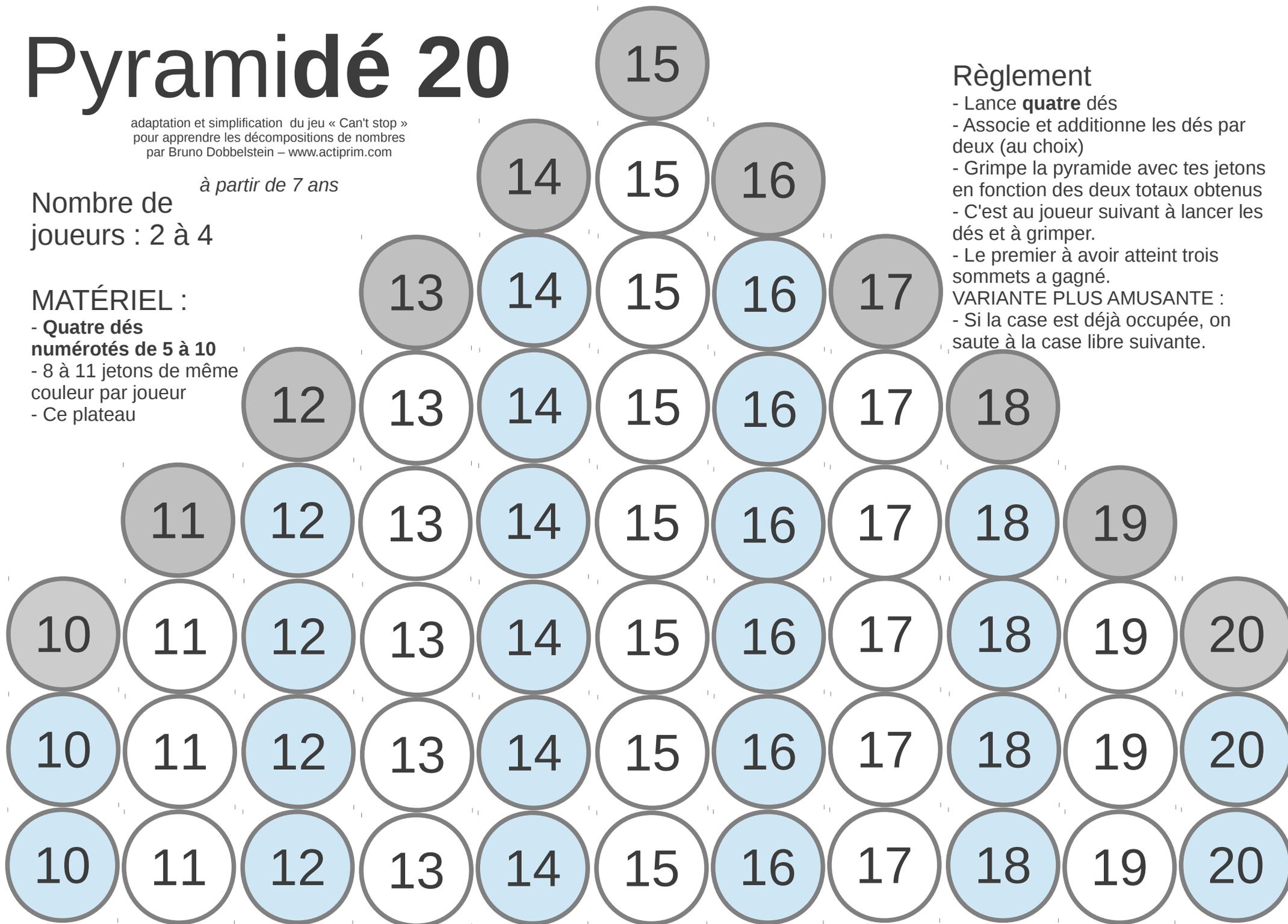
à partir de 7 ans
Nombre de
joueurs : 2 à 4

MATÉRIEL :

- Quatre dés numérotés de 5 à 10
- 8 à 11 jetons de même couleur par joueur
- Ce plateau

Règlement

- Lance **quatre** dés
 - Associe et additionne les dés par deux (au choix)
 - Grimpe la pyramide avec tes jetons en fonction des deux totaux obtenus
 - C'est au joueur suivant à lancer les dés et à grimper.
 - Le premier à avoir atteint trois sommets a gagné.
- VARIANTE PLUS AMUSANTE :
- Si la case est déjà occupée, on saute à la case libre suivante.



Si vous n'avez pas de jetons, en voici à découper.

