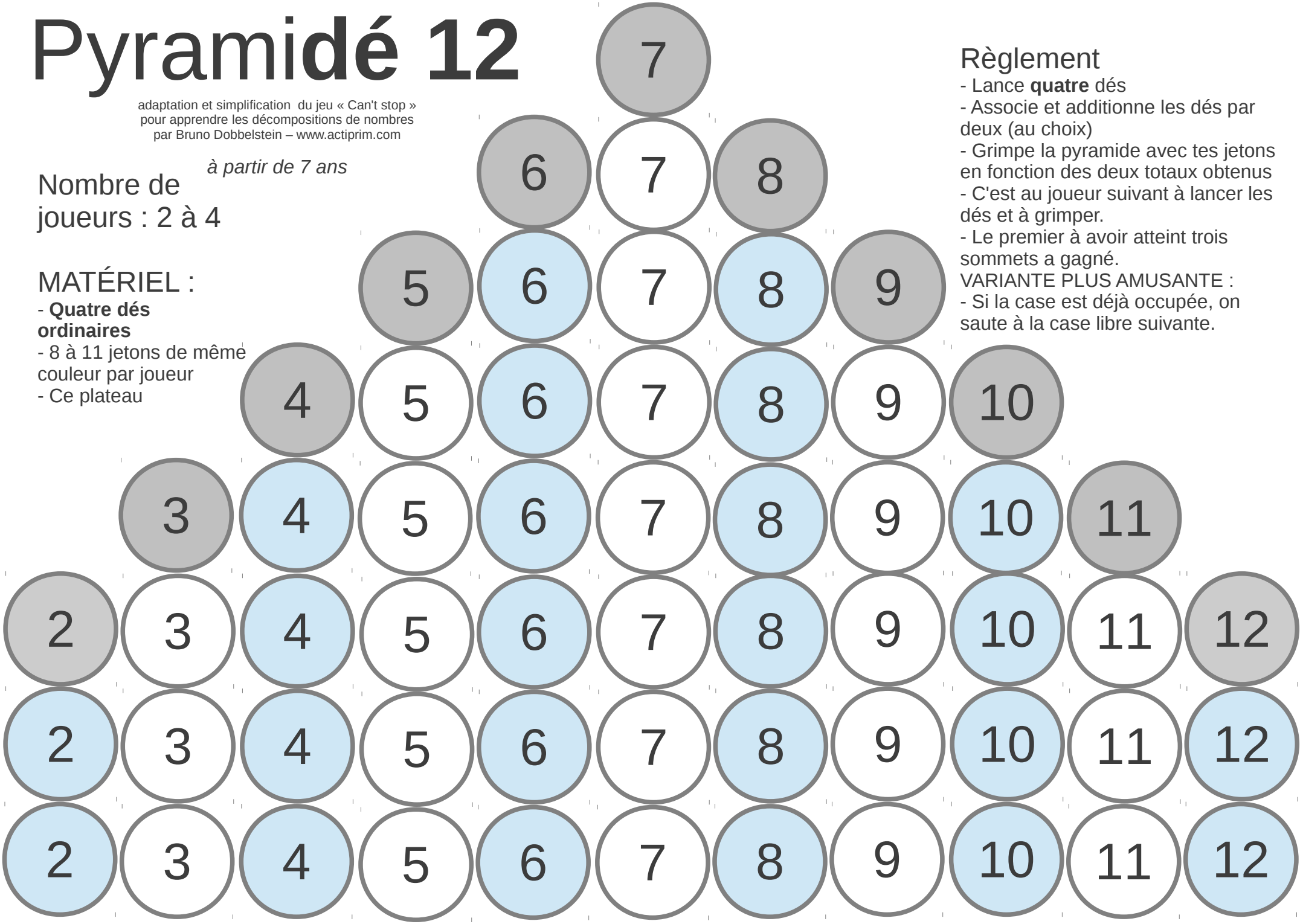
Pyramidé 12

adaptation et simplification du jeu « Can't stop »
pour apprendre les décompositions de nombres
par Bruno Dobbelstein – www.actiprim.com

à partir de 7 ans

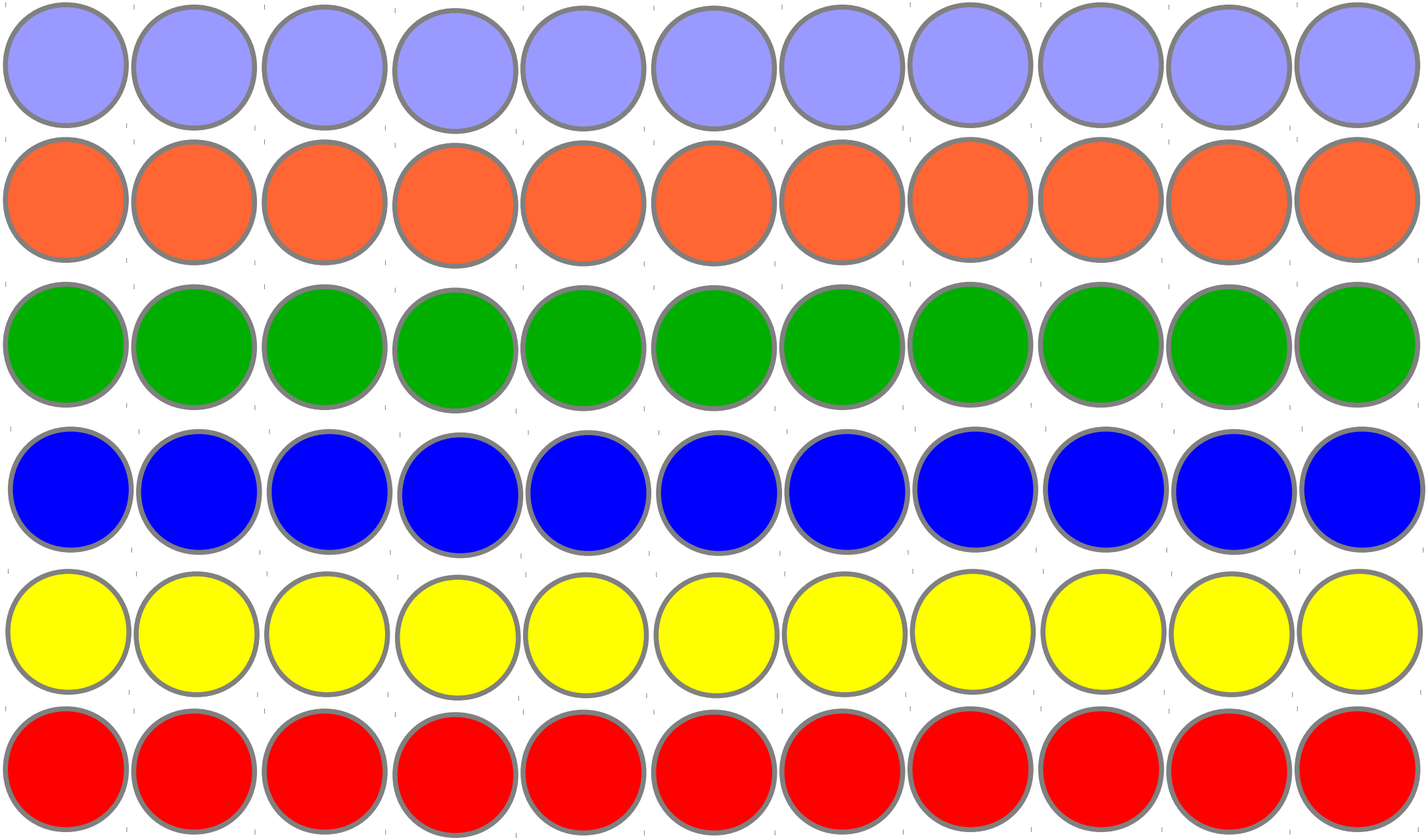
Nombre de joueurs : 2 à 4

MATÉRIEL :
- **Quatre dés ordinaires**
- 8 à 11 jetons de même couleur par joueur
- Ce plateau



Règlement

- Lance **quatre** dés
- Associe et additionne les dés par deux (au choix)
- Grimpe la pyramide avec tes jetons en fonction des deux totaux obtenus
- C'est au joueur suivant à lancer les dés et à grimper.
- Le premier à avoir atteint trois sommets a gagné.

VARIANTE PLUS AMUSANTE :
- Si la case est déjà occupée, on saute à la case libre suivante.

Si vous n'avez pas de jetons, en voici à découper.