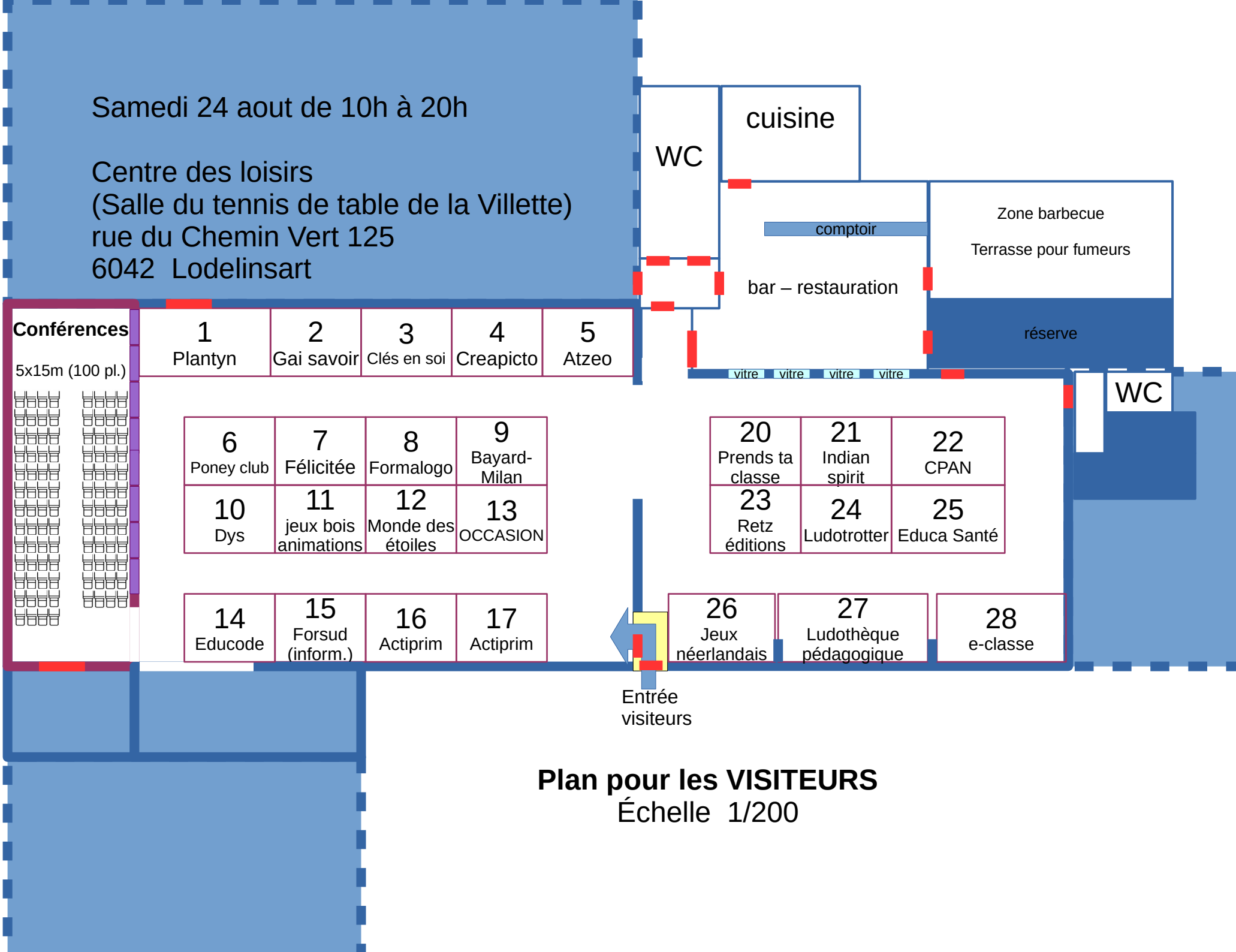

Plan pour les VISITEURS
Échelle 1/200

LISTE ET EMPLACEMENT DES EXPOSANTS

1	Editions Plantyn	Manuels scolaires et produits digitaux
2	AU GAI SAVOIR	Fichiers reproductibles, manuels scolaires, réglettes Cuisenaire, Planète des Alphas...
3	Clés en soi	Sophrologie
4	Creapicto	Ateliers autour de la pensée visuelle / facilitation graphique
5	Atzeo éditions	Manuels scolaires+ outils d'apprentissage
6	Poney club de Buisseret	Activités équestres et à la ferme pour les classes
7	Méthode Félicitée	Formations et outils ludiques pour améliorer la concentration et les apprentissages. Aide aux élèves en difficultés - TDH/A - Tr
8	Formalogo	3 jeux mathématiques
9	Bayard-Milan éditions	Magazines, livres et mallettes pédagogiques
10	Isabelle Coolens – institutrice et formatrice	Aménagements et jeux pour enfants à besoins spécifiques
11	Autour du bois – Stéphanie (animatrice)	Jeux éducatif en bois + jeux géants + animations nature
12	Le monde des étoiles ASBL	Livres jeunesse, animations lecture, bookscocooning
13	LIVRES D'OCCASION	Livres, manuels, fichiers pédagogiques ou de littérature déposés et vendus par les enseignants.
14	Educode	Logiciels (libres) pour aider les enfants et enseignants (Primtux) Educode : conférences et activités au sujet du numérique
15	Forsud asbl	"Pupinium" + "Podium" pour TBI + présentation robot "Cubetto"
16 **17**	Actiprim.com éditions (par Bruno Dobbelstein – instituteur, auteur, formateur)	Manuels agréés, fichiers reproductibles et outils d'autonomie : Dicoco, Dicomath, Dicomètre, Rubatemps, Rubanombre, Latamat,…
20	Prends Ta Classe	Un accompagnement pour les enseignants dans le primaire
21	Indian spirit	Spectacle et projet pédagogique
22	CPAN (Intersoc asbl)	Classes de découvertes
23	Editions Retz	Livres de pédagogie, manuels scolaire
24	Ludotrotter	Animation jeux éducatifs (style smart games)
25	Educa Santé asbl	Programmes de promotion de la santé (via le développement et le renforcement des compétences socio-émotionnelles)
26	Les ateliers et créations de néerlandais	Création et confection de jeux pour apprendre le néerlandais.
27	Ludothèque pédagogique	Jeux pédagogiques
28	Fédération Wallonie-Bruxelles - Service général du Numérique éducatif	e-classe, plateforme de ressources numériques éducatives

CONFÉRENCES – HORAIRE (100 places assises)

	TITRE	**CONFÉRENCIER**
10:15	Quelques logiciels pour aider les enfants en difficulté.	Nicolas Pettiaux (maitre-assistant à HE2B et président de l'asbl Educode) Erick Mascart (formateur pour Forsud)
11:15	Pour une école citoyenne	Bruno Derbaix (sociologue – philosophe)
12:15	L'école du dehors et la classe flexible	Laurence Bourguignon (institutrice et formatrice) Stéphanie Dardenne (animatrice et guide nature)
13:15	Comment animer un atelier robotique en classe avec le robot Cubetto ?	Erick Mascart (formateur pour Forsud) Laurence Bourguignon (institutrice – formatrice)
14:15	Sketchnoting (funférence active)	Christophe Vanderroost (formateur)
15:15	Trucs et astuces pour les enfants à besoins spécifiques	Isabelle Coolens (institutrice dans l'enseignement spécialisé – formatrice)
16:15	L'imaginaire au service des apprentissages en langue maternelle. (méthode « imapprendre »)	asbl Le monde des étoiles
17:15	Comment développer des stratégies de compréhension en lecture?	Stéphane Hoeben, formateur international et fondateur des éditions Atzeo
18:15	"Les Amis de Zippy", "Les Amis de Pomme" et "Passeport: S'équiper pour la vie": Présentation des 3 programmes et de leurs effets sur le renforcement des compétences socio-émotionnelles et la réussite scolaire des enfants de l'enseignement primaire	Christelle Senterre, Chargée de projets, Educa Santé
19:15	Améliorer la concentration et les apprentissages de manière ludique.	Catherine Delhaise (auteure de la méthode Félicitée)